# Inleiding

In dit document vind je één of meerdere oefeningen die passen bij het onderwerp **Inheritance**.

## Oefening 1

Maak 2 klassen met een betekenisvolle/zinnige inheritance relatie. Teken het klassediagram en codeer deze klassen. Gebruik op een zinnige manier de keywords: base, virtual, override en de new- modifier in de klasse die erft zodat je kunt laten zien wat het effect is, en beschrijf het effect voor de ervende klasse.

## Oefening 2

Laat zien dat je base kunt gebruiken om een constructor van een base klasse/parent klasse aan te roepen (met doel: duplicatie voorkomen).